

MARVEL  
COMICS



COMICS  
forum

Nº 6 • 190 PTAS.

# Conan

EL AVENTURERO



DOSECHA  
DE SANGRE



KAYANAN  
-FLOYD-



000006

8 480002 190852

# DE RELATOS SALVAJES Y UNIVERSOS BÁRBAROS

## Aventuras de Conan y sus amigos lectores en Comics Forum

¿*Conan el Aventurero* está siendo un éxito!

Lo dicen las cifras de ventas de la colección —ese frío y deshumanizado barómetro que utilizan con tanta pericia los departamentos comerciales de las editoriales—, pero lo dicen, sobre todo, vuestras cartas: Cartas de niños de 12, 13 y menos años, cartas de jóvenes adolescentes, de poetas, de expertos en el **Universo Conan** que felicitan y critican, cartas de chicas, cartas de adultos de toda edad y condición, de coleccionistas, de completistas, de recién llegados a las aventuras de **Conan**... Cartas de todo tipo y, es lo más importante, cartas participativas, con las que vosotros hacéis con nosotros cada número de la revista, demostrando que **Conan el Aventurero** no ha dejado indiferentes a los lectores. ¿Qué mejor que abrir un sobre y leer? "Solovius a la Resurrección/Tengo 13 años y soy un nuevo fan de Conan (...)" ¡Fabuloso! Cada nuevo fan de **Conan** es un seguro para el triunfo de la Fantasía y de la Aventura, que se superpone al gris de la vida. Nuestro nuevo amigo se llama **Victor Alemany**, de Oliva (Valencia), y envía un poema sencillo y vibrante, lleno de sentimiento, que me permitís reproducir aquí:

### CHORROS DE SANGRE AL AMANECER

Conan

Los piclos no dan pausa,  
tienes mucho que pasar  
huye ahora que puedes  
la noche te va a matar.  
Invoca a Crom que te ayude,  
al terminar de rezar  
huye Conan, huye  
la noche está al llegar.  
Corre hasta el amanecer  
corre sin parar  
para ellos es un juego,  
un juego es el matar...  
No huyas sin motivo,  
piensa en esto al pasar  
"Moir comiendo  
(mejor no hablar)  
que a manos de piclos"  
(mejor no pensar).  
Esto no tiene final  
a los piclos te tendrán que enfrentar  
chorros de sangre al amanecer  
debes a su pueblo oler  
chorros de sangre al amanecer  
si no quieres volver a comenzar.

Victor Alemany

La gran cantidad de cartas que escribís y el alto tono de participación con que escribís, se dan la mano con nuestro intento de hacer una revista diferente, en la que, además, de las páginas de cómic haya el máximo posible de Secciones y podamos aumentar el espacio concedido a la Sección **Cartas de los Lectores**.

Si no es así, ¿cómo podremos contestar a todas vuestras sugerencias y contrastarlas con nuestras ideas? ¿Cómo podremos responder a vuestras mil y una preguntas?

Por ejemplo, ahora, para adelantar trabajo a **Joan Josep Mussarra**, aclararé algunos puntos aquí. Por ejemplo, por el momento **No habrá 2.ª** Edición de **Conan el Bárbaro**; pensemos que editorialmente la primera salida de esta colección tiene bastantes fallos que hay que corregir, además es preciso ordenar todo el material de acuerdo con su aparición americana, finalmente habéis que estudiar la "repetición" de los episodios dibujados por **Barry Windsor Smith**... o sea que habrá que esperar un año o dos. Otro tema: En 1983 **Forum** comenzó a editar la primera serie de 12 novelas de **Conan**, después paró y tras la decena ya no se continuó la edición; ahora, la **Editorial Martínez Roca**, que pertenece al **Grupo de Empresas Planeta**, vuelve a lanzar aquellas novelas, utilizando

nuestra traducción, y es de esperar que si el éxito y **Crom** les ayudan después continúen con otros títulos del cimmerio. Otro tema: comenzamos a recibir ya dibujos, dibujos y dibujos, de todas las calidades, con **Conan** como protagonista... Pero **No vamos a publicar** estas colaboraciones espontáneas; en cambio sí queremos **publicar** historietas conas, de 4 a 8 páginas, y también portafolios de ilustraciones del **Universo Conan**, ya que esperáis para animaros?, eso sí, tienen que tener una calidad alta. Otro tema: Los Juegos de Rol son hoy uno de los temas preferentes en la afición y el ocio de muchos de vosotros, nos estáis escribiendo desde Badajoz, Cornellá, Madrid, Valencia, La Comuña... sobre Rol, con ideas, consejos, sugerencias y ofertas de colaboración, pues bien, ¿sabéis lo que tenéis que hacer...?, escribid todos vuestros temas y cartas

sobre Rol a **Conan el Aventurero**, pero dirigidos en el sobre a **Roque González**.

¿Vale? Otro tema: os pedía en una de las

páginas anteriores que catalogáseis por gusto

y ordes de preferencias las ediciones de

**Conan** que hemos hecho y que hacemos,

según vuestro propio criterio; muchos lo

habéis hecho, pero es imposible el dar

respuesta aquí a todos vosotros, por lo que sólo

mencionaré algunos nombres: **Rafael Campi**

**Ruiz** (Hospitalet de Llobregat, Barcelo-

nia), **Juan Sanchis** (Valencia), **Oscar**

**Hernández Altamirano** (Torrejón de

Ardoz, Madrid), **Raúl Pinto** (Cuenca),

**Juan Luis Camps Durán** (Palma de

Mallorca) y muchos más... Y acabo tema:

**José Gracia Marco** (Zaragoza) me envía el

relato "La Utopía de Juan Kossin"; sí, está

bien, pero, ¿por qué no lo escribís más

real-fabuloso, más épico?, no es que esté en

contra del humor, pero no me funciona

bien aplicado al género de Espada y Brujería.

Y así podría continuar páginas y páginas,

comestando, hablando, manteniendo una

comunicación activa con todos vosotros.

¡Lástima de tener tan poco espacio! La

técnica solución sería añadir ocho páginas

más a cada comic-book y así conseguiríamos

lugar

para todas las Secciones y textos... pero el precio de venta subiría al de un comic-book de 32 páginas y también queremos cuidar vuestra economía.

Por el momento, el próximo número 7 sí tendrá excepcional-

mente 32 páginas, en las que daremos los Resultados del Con-

curso! Encuesta sobre la posibilidad de editar la revista **El Reino**

**Salvaje de Conan**, más una biografía de **Rafael Kayanan**, una

encuesta sobre el **Universo Conan** y la posibilidad de dibujarlo

en España... Colaboraciones varias y escritos de los Lectores,

Secciones, etc., etc. Espero que estaréis atentos a ese número 7

y que volará de los quioscos; por si acaso recomiendo a vuestros

amigos, por favor, será un paso más adelante para acrecentar

nuestro gran grupo de aficionados. ¡Ah! y extendid la idea de un

**Club Conan**.

Y ahora el Check-list de Conan de este mes: En mayo 1995 apare-

ce el Libro n.º 5 de la edición antológica del **Conan** de **Roy Thom-**

**as y Griffin-Windsor Smith**, y el n.º 2 de la **Colección de Novelas**

**Barry Windsor Smith** con el título "La Colosera de Ser", más

el n.º 159 de la Revista **La Espada Salvaje de Conan** y este n.º 6

de **Conan el Aventurero**. Y en junio más, sobre todo la aparición

del 2.º Libro de la **Saga de Conan** y **Bélli**.

Sobre el **Club Conan**, insisto. Hemos recibido ya bastantes cartas

en las que decís que es "una idea estupenda", "Me apuntaría",

"¿cuándo comienza a funcionar?", "es algo grande"... Pero faltan

vuestros ideas y sugerencias. Y un Club, para que función tiene

que ser, sobre todo, algo con vida propia, dinámico.

Final, atención: este número 6 es el primero dibujado por **John**

**Watkins**.

Felices aventuras y hasta el mes que viene ■ **Florentino M. Creña**.



# LOS ESCLAVISTAS

ROY THOMAS guionista • JOHN WATKINS ilustrador • ROBERTO  
LOBERN MINOZIERRAMI colorista

JAVIER ALBA traductor • ROSA ROMERO correctora

JOSEF MIP RICART revisor de estilo

CON EL HÉROE CREADO POR  
ROBERT E. HOWARD

# RRRRRRR

DESDE OSARON HA SALIDO EN  
BUSCA DEL PRESIDENTE MONTAÑA  
QUE PERMITE A LOS VILLOSOS CAU-  
ZAR DESDE BRYTHUNIA A ZAMO-  
RA... ¿Y MENOS DE NOSHÉ?

...Y AHORA, AUN EL HAMBREMENTO  
JOVEN CONAN QUERERÁ HABER  
ADIVINADO ALBA.

CONAN EL AVENTURERO Nº 6. Publicación mensual de Editorial Planeta-DeAgostini, S. A. Arribas, 185. 08021-Barcelona. ISSN: En trámite. Es una realización de Comics Forum. Presidente: José Manuel Lara Bosch. Director General: Carlos Fernández. Director Editorial: Antonio Martín. Editor: Juanjo Barco. Copyright © 1994 Conan Properties, Inc. Copyright © 1995 Editorial Planeta DeAgostini, S. A. sobre la presente edición. Reservados todos los derechos. Este número comprende el material del comic-book USA Conan the Adventurer Vol. 1, nº 6 (00/94) y sus personajes y características son propiedad de Conan Properties, Inc. y se editan bajo licencia de Marvel Entertainment Group, Inc., de acuerdo con Promovep. Impresión: Edelvives. Carretera de Madrid, km. 315,7. 50012-Zaragoza. Depósito Legal: Z-3.345-94. Distribuye: Midesa. Carretera de Irún, km. 13,350 (Variante de Fuenferrá), 28004-Madrid. Tfn.: (91) 662 10 00. (M/95). El precio en Canarias, Ceuta y Melilla, incluye gastos de transporte. Printed in Spain/Impreso en España.

TERCERA NO VIVIR TANTOS!

**GRRARRGG**

TERCERA...!

A DIFERENCIA DEL LEÓN DE LAS ANDES, EL GORRILO NO SE COMPARTE CON LA ESQUINA QUE HABITA EN MONTAÑA, ANHÉN PRINCESA.

PERO ELLO, EL DIENTES DE SU BUELA HA DE SER MÁS SILENCIO... SOL.

...Y ATRÁS-VIDE!

SUS MANOS BASTAN DEBEN ABRIRSE HASTA EL LÍMITE...

...PERO CUANTO SUS COLMILLOS EN LA VÍCTIMA...

...SIEMPRE QUE SU VÍCTIMA NO TENGA EL CORAJE DE DEJARSE CAER POR LA INCLINADA LADERA...

**RRRRR**



... DE MOOD QUE HOMBRES Y  
SANTO CAUSAN RODANDO POR  
LA NIEVE QUE CUELTA LA ME-  
JORA PAGA.



LOS GANADOS APANAN  
LA BRONCEADA  
GARAN...

... MIENTRAS UNA  
PODEROSA DIS-  
TRA EMPASA UNA  
AFISICA PRIMA...



... QUE CANTA LA MANDRAGA INFE-  
RIDA A LA SUPERIORA.

Y UNA ESPADA QUE CO-  
MO EL HACHA DE UN  
MATAIFE...



... HASTA QUE BAP-  
BARLO Y BOSTIA YA-  
HEN EN EL FURRO  
DE SUS SANABROS  
MEZILLADOS.

Y SOLO SE APTA EL  
NOMBRE...

... E INTENTA, CON EFUERZO  
SOPREHUMANO, SA-  
GAR SE DE ENUNCIAR EL  
CACHARRO DEL LEOPARDO

RRRRRR...

PERO AL GABO  
COMO MERA-  
MENTE ES HU-  
MANO...

... Y COMO  
LA SANGRE  
QUE HA PRO-  
FECO NO  
QUE PIER-  
DE, LE PUE-  
STA ENER-  
GIA...

... Y CUANDO LOS ABRE,  
ENTRE LAS DENTADAS  
LUEGS DEL AEA...

... SE ME HAN EN-  
DIDO EN UN POCO  
SIN FONDO PARA  
NECLUMBA ME HAN  
LOS GUSOS COMO LAS  
ALMAS DE UNA  
INDIVIDUACION...

WAJE-  
KO...









SONOS SÁBIOS, PERO NO SIN DIOS...

¿PORQUÉ DES USA?



HA PIEL DEL DIENTES DE SÁBIO QUE MANTENGA... SERÁ TUNA.

¿QUIERES HERRIA COMO MANTA...

¿QUERESHA... NO MATE PORQUE ME ATACÓ,



GRACIAS, MI CO.

¿AHORA QUE EL CALDO TE HA REANIMADO ¿LLEGARÁS TAMÉN TRES OTRAS?



¿TANTO ME DORMID?

SÓN MÁS DE TRES OTRAS, AHORA PERDIDA.

VEN...

NO HEGARE SOLO... A LA MESA.



¿ESTÁ BUENO, PERO ¿NO TENÉIS OTRA?

NO TENEMOS MÁS, PADRE DECIDÍ CORRERLO.

MI HIJO... MANTÉN EL ANO PASADO.

¿NO TIENES MÁS HIJO QUE TE AYUDE A CORRER?



VINAMOS MAN.

Y LAS GUERRAS DE HYPERBÓREA Y KHARUNA NOS DE JAPON SAJ VER... UNOS.



ALGO SE DE ESOS CON... FOTOS.



¿QUIÉRA PUE-  
DA ANHEBROS...  
ANTES DE SEGUIR  
HAUO ZANOCRA.

POR  
FANDRA...  
DEGANDRA  
UN POCO  
MAS...

NO,  
SHADRA.



EL JOVEN SHAMERIO SE DEDICA A LAS NAHA  
FAMILIARES, PARA EL, LABORES DEL  
SHANJERO.

Y SE DICE QUE SE FUE DE SU  
PUEBLO PARA NO HACER  
ESTO.

OH BUENO... SOLO  
PERDERA UNOS DÍAS  
EN SU BÚSQUEDA DE  
DESTINO Y FORTUNA.



LA COMARA ES  
BUBENA, ANORA  
QUE ANIAN PUE  
DE LEVER A  
GABAA...

LENTAMENTE AL  
FIN UNO, UAE...  
NO MAS MARCHES  
SE RECORDA.

Y COMO SHORIAN  
NO ESPERA NADA  
DE EL, HE SEGUO  
MUCHO MAS FICAL  
DEMARIA.



Y DE NUEVO HAY  
MUCHOSOS CORNE  
SOLO HABIA PIEL  
Y HUESOS.

ANHEBROS AUN FALTA PARA QUE  
VUELVA A PARTIR TRONCOS COMO  
LO HACIA CON LA TRIBU MALGON  
DE LOS ANHEBROS...

UNA MAÑANA SORCADA...



¡RES ROBURO! ME DIEDO QUE LUCHARAS EN LA BATALLA PER BRYTHANIA.

¿Y DICES QUE LUCHARAS CON UNA GRAN PENA?

SE ME VA PUSO UN CIGLA VENTA HYPERBOREO.



¡AHORA QUE TE HAS RECUPERADO TE IRAS ZAGO?

BIENO...

¿QUE VA?



¿EDUARDO CONAN?

¿EDUARDO EL IRAS?

YO...



¡DEBIA QUEDARME A RECUPERAR MAS FUERZAS... PARA CRUZAR LAS MONTAÑAS.

ME QUEDO UN POCO MAS... SI QUE REIS.

¿QUE?



¿CÓMENTE CUANTO QUIE PAS?

CUANTO... YO QUIE RA.



MÁS DOS PISAN.

LOS DOS SE SIGUEN EN MONOTONA PRODUCCION.

Y HAY LINDAS DE-  
GASEEN, COMO  
RONDAS POR PATA  
CELESTES.



SI ESTE LONAN TIENE MENOS MASCULOS QUE EL QUE UNCHÓN LA LLENURA DEL CUERPO EN GARNANHA O EN PETREBRIA...

NO VUELVES A MASHUA DE NAVE...



...Y SE PREGUNTA SI LOS GARDING PERJURAS POR ESOS JUSTILOS NO SERIAN MÁS FUERTES QUE LOS QUE SE LOCULARON LOS HYPERECADOS.

NO LO DISTINGUIAN NI LOS INDIANOS QUE ALLI DELIA A LOS BLAITRES.

PERO LA NOCHE SONAN CONTEMPLA LAS MONTAÑAS TRÁS LAS QUE SE HALLAN LOS PROSTITUTOS BARRIOS DE ZAMORA...

RECUERDA LOS ADEMPES QUE DIDO EN SU TIERRA NACIDA, LA CRUZ DEL DIO APANCA, APRENDA EL SIGNO DE LOS LAZOS DE SHADITHA LA PELENSA...



LE SOBLEN MAS LEJAS QUE HA JUNA.

SONAN... ES COMO SI MI HOD HUBIERA VUELTO

SI TÚ TE COMPARAS CON SHADITHA...



...HEREDANDO ESTA APANCA.

DES... MUY GENEROSO AHORA.

LO PENSARÉ, ZEHÉ NO TE PUDO MARR.



DEJÉ MI TIERRA PARA VER MANDÉ PERLO...

BUENAS NOCHES.

LO HE OÍDO, SE QUE SERIA BUENA ENTRA PARA TI, PERO NO TRATARE DE PERTENERTE.

SHADITHA... NO...



HAS HECHO VIVIR A NUS PROPIOS... POR PRIMERA VEZ TRÁS LA MUERTE DE MI HERMANO.

EN SUERTE, SONAN UNHUELA VERA AL ANCIANO ZEHÉ QUE HALLÓ EN LA CONDENADA VENAMITHA...



OH SHADITHA VE SU PROPIO DESTINO Y AUNQUE SE CRUZE CON ÉL EN LA CALLE.

RESPIERTA SUERTE!

HAY DE AY DESTINADO AL HOD DE SHADITHA.



DESDE ENTONCES VARIOS HE HAN HUBADO CRÍTICAMENTE DE SU DESTINO...

¿POR QUE TRÁS, MENOS ÉL, PARELEN CONDORLO?



OTRO DIA...

ESTE TIGRÓN NOS HA DESAFIADO DURANTE AÑOS, PERO CREO QUE HOY...

TENGO UN DÍA GRATIS A LO GIMMERIO AHORA!

¿TE Pasa algo, GOMARI? TÚ NO HAS HABLADO ENTONCES MAÑANA?



AHORA, VAMOS A VER... ¿TIGRÓN?... SI ESTE TIGRÓN...



...PACIENTE...

TÚ NO ME DEJES!



GIMMERIO, BAY-THINO Y RES, LOS TRES TIRAN CON FUERZA, Y...



QUITA MI ESPESA TENHO PAZAL

NBANGA HE VISID TAN CLARA VA UNAL DE LOS PLOSSES...

PUEDES UN GRAN YERNO!

YANG LOS GOMEROS HE ENCHREGEN.











...QUE LATE SE  
MÁS FUERTE  
Y DURO QUE  
NADIE...



¡PERDÍMOS!

Y CUANDO ERAN REBELA EN  
EL SUELO AÚN HÚMEDO POR  
LAS LLUVIAS...

—PARECE QUE  
SE SALDRA CON  
LA MANA.



¡POR  
DEJ QUE TE  
DESANICA-  
ME!



¡O QUÉ!

¡MÁS EL SUELO  
DE BARBARO SE  
RESISTE AL ES-  
QUINIA. ESTE DE  
MÁS PROBAR DE  
FUERTE LA ES-  
PIRA COMSA!



ES UN  
TOMA DE  
CACHA.



PERO CONAN NO SE  
ALEGRA A LA VISTA  
DE LOS CARBIE-  
RES TENIENDO  
ANTE EL...

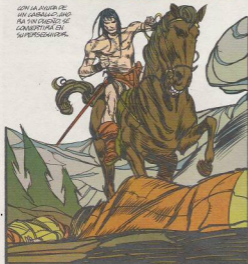


... PUES SIN TRA-  
FICANTE SIGUE  
CON VIDA...

... EL JEFE DE  
LOS IRAS APRE-  
SARAN ESCUA-  
LOS...



... Y HEVIA  
LA A TERRACIA  
BAGRIANI!



CON LA AYUDA DE  
UN CABALLO, AND  
RA SIN CUERPO SE  
CONVERTIÓ EN  
SUPERHEROICO.



... Y MAY FRO-  
TER SI ERON  
NO QUERIE...

... EN SU EJECUTOR!



... CON LA BASTONERA SENSADA POR SU RAPTORA AL TIEMPO AL SAC-  
NO.

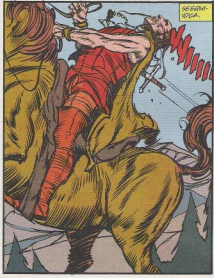


TORNAND  
MIRA HACIA  
ATRÁS.

CREE ESTAR FUERA DEL  
ALCANZE DE TODO...



... SALVO DE UNA  
FLECHA.



SE FREN-  
TODA.



A DIFERENCIA DE LA  
CHINA, EL ESQUA-  
VISTA SUELE VIVIR  
CUANDO CAE DEL  
CABALLO...



YES LA GOTA LO  
REBE LO MATA...

... AL HILGARTE LA  
DUDA EN EL CORA-  
ZON Y LOS PIL-  
MONES.

PERO EL CIMMERIO  
OBERATA QUE EL DOVE  
NO FREKA FATAL...



... Y OBRGA LA  
MAD DE SU VIDA  
POR REVIVIR  
AL TRAFILAN-  
TE...



... Y VOLVER A  
MATARLO.

PERO N EL MA-  
TARLO BIEN O  
MIL VECES...



... PODRIA SALVAR SU  
RED DE VENGANZA...




AL DOBLE UN  
INSTANTE DE  
VIDA A SUS  
AMIGOS.



EL SOL VA A SU OCASO EN EL ATARDECER DE UN LARGO DÍA, SOBRE CUATRO TORREAS, AL PIE DE LOS MONTES BRYTHNINOS.

SHORLIN Y SUS PECEDOS SE HAN UNIDO AL HERMANO DE LA CHICA EN LA HERMANIDAD DE LA MUERTE.

SONAL NO SABE POR QUÉ, DESPUÉS SABER EL NOMBRE DEL CHICO.



YES QUE LAS CADENAS DEL CORAZÓN, DEL DOLOR, DE LA REALIDAD NO ESTÁN FORJADAS CON EL VA-METAL DE LAS DEL-ESCHAVISTA.

SON DE UN METAL MÁS PURO, Y ENDOBLEZEN Y SE LLEVAN CON SUAVES... LAS DEL-ESCHAVISTA SÓLO TRAEN PESARES.

LA ESCAVISTADIES UN MEDIO DE LA VIDA EN LAS TIERRAS CIVILIZADAS HACIA LAS QUE CABALDA...

... Y AUNQUE NADA PUEDE HACER CONTRA ELLO, SE PROMETE NO ROSEAR A OTRO SER HUMANO.



Y SI OLVIDA ESTA PROMESA, QUE ERON BUSQUE A SU HIJO VERA-BRANDO...

... Y LO ABRAJE CON UN FONDO!

PRÓXIMO:  
LAS QUE ELIGEN  
A LOS MUERTOS



# JUEGOS DE ROL PARA UN UNIVERSO AVENTURERO

## 6 / ROL HYBORIO

Como lo prometido es deuda, hoy vamos a ofreceros una aventura ambientada en la Era Hyboria que podréis jugar con las reglas y el sistema de juego de "El Señor de los Anillos". Ni que decir tiene que la sección de Rol Hyborio de este mes está destinada exclusivamente para los **masters**. No estaría bien que los jugadores supiesen la trama de la historia. ¿No creéis? La aventura se titulará:

### LA MALDICIÓN DEL RÍO NEGRO

**Localización:** El Río Negro en la frontera de Aquilonia con los Yermos Pictos, en algún momento del reinado de Conan I El León.

**Requisitos:** Un grupo de aventureros de niveles intermedios con al menos un Montaraz (o un bárbaro) y un Explorador. Capaces de defenderse en territorios salvajes.

**Ayudas:** Ninguna (salvo que el **master** decida crear algún personaje no jugador para guiarles).

**Recompensas:** El botín de los contrabandistas (unas 1.000 monedas de oro en pieles y esclavas) y salvar el pellejo, lo que no es poco.

### LA HISTORIA

Tras los acontecimientos narrados en los relatos de **Robert E. Howard**: *Más allá del Río Negro*, *El Tesoro de Tránicos* y *Lobos más allá de la Frontera*, la colonia aquilonia de **Thandara** ha prosperado y se ha convertido en suministradora de pieles y extrañas hierbas de los bosques para los mercados Zingarios con los que se comunican a través del **Río Negro**. No obstante, la apertura de esta vía comercial con **Kordava** no sólo ha traído prosperidad a la frontera. En los últimos tiempos se ha registrado un incremento de los asaltos pictos a las granjas aisladas y los salvajes parecen estar dotados esta vez de un armamento superior al habitual, un armamento que ningún poblador de la frontera vendería jamás a un salvaje. La hostilidad de los pictos de la Tribu del Oso va en aumento y en las últimas semanas se han atrevido a lanzar ataques a algunas de las barcazas que descienden por el río. Un capitán de las mismas, un Zingario llamado **Galano**, ha decidido poner coto a las actividades de los pictos y ha colocado carteles en el Fuerte Aran solicitando hombres dispuestos a rastrear la fuente de suministros de los salvajes. La recompensa es de 1 moneda de oro por cabeza de picto y 100 monedas de oro más por la localización del campamento de los contrabandistas.

### EL ENEMIGO

**Galano** es en realidad el jefe de los contrabandistas que han instalado su cuartel general en una misteriosa formación rocosa llena de cuevas que se alza en la margen izquierda del Río Negro. Su objetivo es alejar sospechas sobre sí mismo y de paso eliminar a todo voluntario dispuesto a acabar con los contrabandistas de armas, para lo cual dispone de un centenar de aliados pictos.

### LA MISIÓN

Los jugadores deberán eludir la emboscada inicial de los pictos tendida por **Galano** y sus cómplices y deducir que el maligno capitán es un contrabandista, tomando las medidas pertinentes (localizar su guarida y eliminarlo). Lo malo es que su guarida se alza sobre unas viejas tumbas precataclísmicas donde se esconden unos cuantos ghouls emparentados con los que habitan en los bosques entre **Argos** y **Zingara**, los cuales entrarán en acción si se derrama sangre dentro de su territorio.

**ABREVIATURAS:** Niv. = Nivel. PV. = Puntos de vida.

CA. = Clase de Armadura. BD. = Bonificación Defensiva. BOCC. = Bonificación Ofensiva Cuerpo a Cuerpo. BOP. = Bonificación Ofensiva Proyectiles. MM. = Movimiento y Maniobra.

### PERSONAJES NO JUGADORES Y ADVERSARIOS

**GALANO** (Explorador): Niv. 7 / PV. 65 / CA. / Cuero / BD. 30 (Con escudo) / BOCC. 69 (Espada) / BOP. 88 (Ballesta) / MM. 20.

**CACIQUE PICTO** (Bárbaro): Niv. 5 / PV. 70 / CA. No / BD. 50 (Con escudo) / BOCC. 90 (Jabalina) / BOP. 86 (Arco corto) / MM. 30.

**GUERREROS PICTOS** (Bárbaros): Niv. 3 / PV. 50 / CA. No / BD. 40 (Con escudo) / BOCC. 70 (Espada corta) / BOP. 50 (Arco corto) / MM. 25.

**CONTRABANDISTAS** (Exploradores): Niv. 4 / PV. 57 / CA. No / BD. 10 / BOCC. 75 (Espada) / BOP. 60 (Ballesta) / MM. 10.

**GHOULS:** Niv. 10 / PV. 70 / CA. Cuero / BD. 50 (Tabla de críticos para grandes criaturas) / BOCC. 80/50 (Garras y mordisco, grandes criaturas) / BOP. No aplicable / MM. 10. **NOTA:** Todo aquel alcanzado por un zapazo o mordisco de ghouls debe pasar una Tirada de Resistencia contra enfermedades de nivel 3 o acabará gangrenándose la herida. Si muere a resultas de la misma, se transformará en otro ghoul.

Si la lista de enemigos no le parece lo suficientemente impresionante al **master** (siempre hay sádocos sueltos), os recuerdo que los bosques pictos tienen una fauna agresiva e interesantísima: Tigres de dientes de sable, cocodrilos, pitones venenosos gigantes, leopardos, osos y los omnipresentes simios carnívoros howardianos. Espero que os divirtáis. ■ *Roque González*.



# LOS MIL ROSTROS DE CONAN

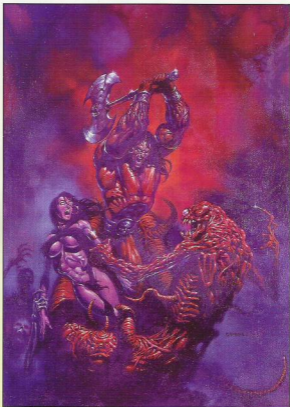


Ilustración de Rafa Garrés

Copyright © 1995 Conan Properties, Inc.

Que los artistas españoles son grandes... es cosa sabida. Que gracias a ellos se puede llegar a tener nuevo material de Conan es cosa posible... Como ejemplo he aquí la ilustración de cubierta realizada por Rafa Garrés para el primer libro de la *Colección de Novelas Gráficas Conan Color*. Pensemos en lo fabulosa que podría ser una nueva revista de relatos salvajes y universos bárbaros... con dibujantes españoles.